

# Programação de Jogos Digitais Edição de Áudio e Vídeo

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

#### 2ª Atividade

Neste trabalho, serão utilizados alguns arquivos sonoros para trabalhar com os comandos do software Audacity.

#### Para cada áudio, faça:

- 1) Utilizando o áudio denominado Original\_01:
  - a) Faça a remoção das pausas, melhorando a fluidez da fala;
  - b) Faça a remoção dos ruídos existentes entre algumas palavras (coloque silencio/remoção do trecho);
  - c) Copiar a frase "a missão do IFTM" para o final do áudio;
  - d) Inserir um tom sintetizado de "bip" antes de iniciar a fala do áudio (Gerar Pluck);
  - e) Alterar a Tag do áudio (metadata), colocando o seu nome como autor, nomeando o título (sua escolha), colocando o seu número de matricula na indicação do álbum;
  - f) Exportar o áudio no formato MP3 com o nome: EAV\_ex02a\_<nome>.
- 2) Utilizando o áudio denominado Original\_02:
  - a) Faça a remoção das pausas, melhorando a fluidez da fala;
  - b) Faça a remoção dos ruídos existentes entre algumas palavras (coloque silencio/remoção do trecho);
  - c) Importar o áudio (musica) denominado "Original\_04";
  - d) Alinhar os dois áudios, considerando que inicialmente será ouvido a musica até a primeira pausa, quando entra a narração (inserir um trecho de silencio na narração).
  - e) Observe que a narração está baixa em relação à musica, assim ampliar a narração;
  - f) Organizar o tempo total do áudio, devendo ter entre 32 e 36 segundos;
  - g) Alterar a Tag do áudio (metadata), colocando o seu nome como autor, nomeando o título (sua escolha), colocando o seu número de matricula na indicação do álbum;
  - h) Exportar o áudio no formato MP3 com o nome: EAV\_ex02b\_<nome>.
- 3) Utilizando o áudio denominado Original\_03:
  - a) Faça a remoção das pausas, melhorando a fluidez da fala;
  - Faça a remoção dos ruídos existentes entre algumas palavras (coloque silencio/remoção do trecho);
  - c) Importar o áudio (musica) denominado "Original\_04";
  - d) Alinhar os dois áudios, considerando que inicialmente será ouvido a musica até a primeira pausa, quando entra a narração (inserir um trecho de silencio na narração).
  - e) Observe que a narração está baixa em relação à musica, assim ampliar a narração;
  - f) Organizar o tempo total do áudio, devendo ter entre 39 e 42 segundos;
  - g) Alterar a Tag do áudio (metadata), colocando o seu nome como autor, nomeando o título

- (sua escolha), colocando o seu número de matricula na indicação do álbum;
- h) Exportar o áudio no formato MP3 com o nome: EAV\_ex02c\_<nome>.
- 4) Utilizando os arquivos elaborados, formar um arquivo que apresenta o IFTM.
  - a) Colocar na sequência: EAV\_ex02a, EAV\_ex02b e EAV\_ex02c;
  - b) Alinhar os tres áudios, uma pequena pausa entre os audios (inserir um trecho de silencio na narração);
  - c) Organizar o tempo total do áudio, devendo ter entre 90 e 100 segundos;
  - d) Alterar a Tag do áudio (metadata), colocando o seu nome como autor, nomeando o título (sua escolha), colocando o seu número de matricula na indicação do álbum;
  - e) Exportar o áudio no formato MP3 com o nome: EAV\_ex02d\_<nome>.

## Instruções:

- a) O trabalho deverá ser desenvolvido individualmente ou em dupla;
- b) Observar os formatos solicitados para os arquivos;
- c) Os arquivos deverão ter os nomes indicados na atividade.
- d) Encaminhar o arquivo para o email: <a href="walteno@yahoo.com.br">walteno@yahoo.com.br</a> colocando no assunto: eav\_ATV02-<seunome>; Por exemplo, a atividade do aluno João e da aluna Maria, o assunto deve ser: eav\_ATV02\_Joao\_Maria
- e) Data para a entrega: 12/03 e deverá ser enviada até as 18hs;

## Avaliação:

- a) Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente serão transformados em uma média que comporá a nota de Trabalhos;
- b) No áudio, será avaliado: o atendimento às instruções solicitadas. Além do atendimento as regras de entrega da atividade;
- c) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota da atividade;
- d) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos (alunos) compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.