

Produção de Material Instrucional

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

6º Trabalho

Considerando os textos:

O Papel do Lúdico na Aprendizagem de Lucia Santaella.

O Uso do Software Hot Potatoes em Jogos Educativos de João Ludovico Maximiano Barbosa, Flávia Gonçalves Fernandes e Walteno Martins Parreira Júnior.

Considerando o modelo de Plano de Aula desenvolvido no 3º trabalho.

Considerando as informações disponíveis no artigo “Os Desafios na Produção de Materiais Didáticos para o Ensino de Línguas no Ensino Básico” de Vera Lúcia Menezes de Oliveira e Paiva.

Desenvolver um conjunto de jogos (games) utilizando o software *Hot Potatoes* com a temática definida no seu Plano de Aula (3º trabalho), que será utilizada para que o aluno desenvolva ações de reforço do conteúdo apresentado. Considere o desenvolvimento de 5 atividades de pelo menos 3 ferramentas diferentes do software e agrupadas na ferramenta The Master.

Instruções da primeira parte:

- Deve-se compactar a pasta e encaminhar por e-mail, ou pode mandar o link;
- O arquivo compactado deverá ter o nome de PMI_ex06_<nome>. Por exemplo, a atividade 6 do aluno João, o nome do arquivo deve ser: **PMI_ex06_Joao.rar**;
- Encaminhar o arquivo (ou o link) para o email: walteno@yahoo.com.br colocando no assunto: PMI_ATV06-<seunome>; Por exemplo, a atividade 6 do aluno João, o assunto deve ser: **PMI_ATV06_Joao**
- Data para a entrega: 19/11/2019 até as 19:00

Instruções da segunda parte:

- O aluno deve fazer a apresentação do seu Plano de aula e os respectivos jogos;
- A apresentação deverá ter no mínimo de 6 minutos e no máximo 10 minutos, contando com a apresentação do áudio;
- Os outros alunos serão chamados a participar da discussão.

Avaliação:

- Ocorrerá em três partes, o texto escrito entregue, a apresentação e respectivas no debate;
- Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente serão transformados em uma média que comporá a nota de Trabalhos;
- Será avaliado o preenchimento do Plano de aula. Além do atendimento as regras de entrega da atividade;

- d) Será avaliado na apresentação: qualidade, conteúdo apresentado, amplitude do conteúdo, postura do aluno, tempo de apresentação e interação com a assistência;
- e) Será considerada a presença e a possível participação dos alunos nas apresentações;
- f) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota da atividade;
- g) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.