



INSTITUTO FEDERAL

Triângulo Mineiro

Campus Uberlândia Centro

Multimídia Aplicada à Educação

**Prof. Me. Walteno Martins
Parreira Júnior**

Quem sou?

Sou natural de Ituiutaba e vim para Uberlândia há 39 anos para estudar e aqui acabei ficando e onde constituí minha família.

Sou formado em **Ciência da Computação** (UFU) e **Pedagogia** (UFOP) com especialização em **Informática em Educação** (UFLA) e **Design Instrucional para EAD Virtual** (UNIFEI) e com Mestrado em **Educação** – linha de Saberes e Práticas(UFU).

Com experiência profissional em várias instituições de ensino:

- Faculdade Pitágoras / Uniminas – 2000 a 2015
- FEIT-UEMG - 2001 a 2015
- UFSCar – 2008 a 2011 (Tutor a distância)
- UFU – 1992 a 1993, 1995, 1998 a 2000, 2005 a 2007
- UNITUM – 1998 a 2003
- Unitri – 1995 a 1996

Quem sou?

Servidor efetivo no IFTM desde junho de 2015.

Professor dos cursos de Licenciatura em Computação, Técnico Integrado em Computação Gráfica e Pós-Graduação em Tecnologias, Linguagens e Mídias em Educação

Possui projetos de extensão e de pesquisa.

Orientador de TCC na Lco e nas Pós-graduação.

Vice Líder do GPETEC (Grupo de Pesquisa em Educação, Tecnologia e Ciências)

LINHAS DE PESQUISA DO CURSO

O uso das tecnologias nos processos educacionais.

- Jogos (Games) educacionais
- Prática Didático-Pedagógica com o uso das TICs
- Produção multimídia na educação
- Utilização de softwares (ferramentas) em atividades educacionais
- Uso de TICs no processo ensino-aprendizagem
- Utilização de objetos de aprendizagem na educação
- Discussão da relação: Educação, tecnologia e sociedade.

Contatos

e-mail institucional: waltenomartins@iftm.edu.br

e-mail pessoal: waltenomartins@yahoo.com

waltenomartins@hotmail.com

waltenomartins@gmail.com

e-mail para atividades:

waleno@yahoo.com.br

Site: waltenomartins.com.br

WhatsApp: 9977-2153

Atividades no Site

www.waltenomartins.com.br

1º passo:
Selecionar



IFTM
UEMG
Fac. Pitágoras
Meus Artigos
Outros Artigos
Meus Projetos
Orientações
Sopa de letrinhas
Informações
CV Lattes

DISCIPLINAS

Curso	Disciplina	Plano de Aulas
Licenciatura em Computação	Supervisão de Atividades Complementares	-
Licenciatura em Computação	Algoritmos e Estrutura de Dados	Ementa
Licenciatura em Computação	Algoritmos e Programação	Ementa
Licenciatura em Computação	Avaliação e Seleção de Recursos Computacionais	Ementa
Licenciatura em Computação	Design Instrucional	Ementa
Licenciatura em Computação	Lógica de Programação	Ementa
Licenciatura em Computação	Prática de Ensino de Computação	Ementa
Técnico em Computação Gráfica	Multimídia	Ementa
CST em Logística	Decisões Apoiadas em Planilha Eletrônica	Ementa
PG Tecnologias, Linguagens e Mídias em Educação	Multimídia Aplicada à Educação	Ementa
PG Tecnologias, Linguagens e Mídias em Educação	Produção de Material Digital	Ementa
Atividade Extra	Outras Ações	-
Projeto de Extensão	Hot Potatoes	-
Eventos Científicos	Listagem de Eventos Educação / Computação	22/02/2017

2º passo:
Escolher a
disciplina

Metodologia

Apresentação da teoria e de textos complementares.

Leitura e debate de artigos propostos.

Desenvolvimento e apresentação do artefato.

Debate sobre o artefato apresentado.

Leitura de artigos propostos e desenvolvimento de um artigo, considerando o projeto desenvolvido.

Apresentação do artigo no workshop do curso e possível encaminhamento para outros eventos.

Multimídia Aplicada à Educação

CH: 30hs (24 presenciais e 6 a distancia)

Ementa:

Apresentar tecnologias que permitam atualizar e preparar usuários para criarem artefatos digitais e apresentações com interface gráficas. Apresentar recursos tecnológicos que permitam a produção de áudios e vídeos. Discutir a utilização dos recursos multimídia no ensino-aprendizagem

Objetivos:

Elaborar aulas e seminários utilizando softwares específicos. Desenvolver competências que assegurem o planejamento e a produção de um áudio e/ou vídeo com finalidade educacional.

Dia	Tópico
08/06 – Sábado (13:00 – 17:00)	Fundamentação teórica sobre produção digital Usando MovieMaker, ApowerEdit e Format Factory
15/06 – Sábado (08:00 – 12:00)	Fundamentação teórica sobre produção digital Produção do Artefato digital
15/06 – Sábado (13:00 -17:00)	Produção do Artefato digital I
25 a 28/06 – Terça-Feira a Sexta-feira	Debate sobre os artefatos elaborados
29/06 - Sábado (08:00 – 12:00)	Objetos de Aprendizagem Produção do Artefato digital II
29/06 - Sábado (13:00 – 17:00)	Produção do Artefato digital II
06/07 - Sábado (13:00 – 17:00)	Produção do Artefato digital II
08 a 10/07 – Segunda-Feira a Quarta-feira	Debate sobre os artefatos elaborados Finalização da disciplina

Avaliação

- Discussão dos textos (individual ou dupla) - 15 pontos
- Apresentação do artefato I - 20 pontos
- Apresentação do artefato II – 25 pontos
- Debate artefato I no WhatsApp - 20 pontos
- Debate artefato II no WhatsApp - 20 pontos
- Apresentação do artigo



INSTITUTO FEDERAL

Triângulo Mineiro

Campus Uberlândia Centro

Dúvidas?
Perguntas?
Comentários?

Multimídia Aplicada à Educação

**Prof. Me. Walteno Martins
Parreira Júnior**
