

1. Identificação

Curso: **TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA**

Unidade curricular: **MULTIMÍDIA**

Carga horária: **60.00**

Duração aula: **45 minutos**

2. Ementa

Introdução ao estudo da multimídia. Plataformas multimídia. Autoria multimídia. Projeto multimídia. Imagem. Desenho. Som. Vídeo. Ferramentas multimídia.

3. Objetivos

Permitir ao aluno criar, editar e manipular arquivos de imagem;
Permitir ao aluno criar, editar e manipular arquivos de vídeo;
Permitir ao aluno criar, editar e manipular arquivos de som;
Esclarecer sobre direitos autorais;
Levar ao conhecimento das principais ferramentas de edição de mídias.

4. Conteúdo Programático

Mídia, multimídia e hipermídia – conceitos
Mundo Digital: Texto, Áudio, Imagem e Imagem em movimento (animação e vídeo) Autoria – conceitos
Áudio – conceitos
Software: Audacity
Projeto de produção de áudio
Projeto de produção de imagens
Vídeo – conceitos Software: Movie Maker Projeto de produção de vídeo
Produção alternativa - outros recursos
Sincronização Multimídia
Imagem – conceitos
Padrões para imagem: JPEG, GIF, PNG, SVG, etc.
Desenho – conceitos
Software: GIMP

5. Metodologia

Aulas expositivas empregando: quadro branco e data-show;
Estudos dirigidos;
Aulas práticas e experimentos;
Debates;
Seminários;
Pesquisas;
Organização do Portfólio da disciplina;
Problematizações.

6. Recursos Didáticos

Quadro branco e pinceis;
Laboratório de informática e seus recursos;

Internet;
Slides e data-show;
Referencial selecionado.

7. Avaliação (critérios, valores, procedimentos, recuperação)

Para cada unidade curricular serão distribuídos, de forma cumulativa, 100 (cem) pontos, no decorrer do período letivo, sendo 70% destinados a avaliações de conteúdo e 30% em atividades formativas. O período avaliativo será organizado em 3 (três) trimestres, distribuindo-se 30 (trinta) pontos no primeiro e 35 (trinta e cinco) no segundo e no terceiro. No decorrer de cada trimestre, serão aplicadas no mínimo 3 (três) atividades avaliativas por unidade curricular. A cada atividade avaliativa serão atribuídos até 40% do total de pontos distribuídos no respectivo trimestre.

8. Referências

BRIGGS, A.; BURKE, P. Uma história social da mídia: de Gutenberg à Internet. Trad. Maria Carmelita Pádua Dias. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2004.

MARCUSCHI, L. A.; XAVIER, A. C. (Org.) Hipertexto e gênero digitais: novas formas de construção do sentido. Rio de Janeiro: Lucerna, 2004.

PARREIRA JÚNIOR, W. M. Tutorial de ferramentas multimídia (Apostila). Uberlândia, 2017. Disponível em <www.waltenomartins.com.br>, acesso em 25 fev. 2018.

Cronograma das aulas

SEMANA	Nº AULAS PREVISTAS	DESCRIÇÃO	C. H. TEÓRICA	C.H. PRÁTICA
1	2	Apresentação da disciplina; Atividade de socialização.	01:30	
2	2	Mídia, multimídia e hiper-mídia – conceitos;	01:30	
3	2	Mundo Digital: Texto, Áudio, Imagem e Imagem em movimento (animação e vídeo).	01:30	
4	2	Autoria – conceitos.	01:30	
5	2	Áudio – conceitos.	01:30	
6	2	Software Audacity - Recursos.		01:30
7	2	Software Audacity - Recursos.		01:30
8	2	Software Audacity - Recursos.		01:30
9	2	Software Audacity - Recursos.		01:30
10	2	Projeto de produção de áudio		01:30
11	2	Projeto de produção de áudio		01:30
12	2	Projeto de produção de áudio		01:30
13	2	Projeto de produção de áudio		01:30
14	2	Atividade Avaliativa 1º trimestre	01:30	

PLANO DE ENSINO

15	2	Vídeo – conceitos	01:30	
16	2	Software PowToon - Recursos	01:30	
17	2	Software PowToon - Recursos		01:30
18	2	Projeto de produção de vídeo		01:30
19	2	Projeto de produção de vídeo		01:30
20	2	Projeto de produção de vídeo		01:30
21	2	Software ApowerEdit - Recursos	01:30	
22	2	Software ApowerEdit - Recursos		01:30
23	2	Projeto de produção de vídeo		01:30
24	2	Produção alternativa - Vídeo		01:30
25	2	Produção alternativa - Vídeo		01:30
26	2	Atividade Avaliativa 2º Trimestre	01:30	
27	2	Produção alternativa - Vídeo		01:30
28	2	Imagem – conceitos.	01:30	
29	2	Padrões para imagem: JPEG, GIF, PNG, SVG, etc.	01:30	
30	2	Desenho – conceitos	01:30	
31	2	Software GIMP - Recursos	01:30	
32	2	Software GIMP - Recursos		01:30
33	2	Software GIMP - Recursos		01:30
34	2	Software GIMP - Recursos		01:30
35	2	Projeto de produção de imagens		01:30
36	2	Projeto de produção de imagens		01:30
37	2	Projeto de produção de imagens		01:30
38	2	Projeto de produção de imagens		01:30
39	2	Projeto de produção de imagens		01:30
40	2	Atividade Avaliativa 3º trimestre	01:30	
40	80	Totais em horas	22,30	37,30