

1. Identificação

Curso:	COMPUTAÇÃO 2017/01		
Período letivo:	1º SEM/2019	Turno:	NOTURNO
Unidade curricular:	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO		
Unidade:	CAMPUS UBERLÂNDIA CENTRO		
Tipo:	TEÓRICA/PRÁTIC		
Professor(es)	WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR		<i>(PRINCIPAL)</i>
Carga horária:	75.00		
Duração aula:	45 minutos		

2. Ementa

Fundamentos de computação relacionados à programação. Algoritmos e Fluxogramas. Expressões aritméticas e comparativas. Operadores e expressões lógicas. Tabelas verdade e propriedades. Tipos de dados, constantes, variáveis e expressões. Variáveis e comando de atribuição. Entrada e saída. Estruturas primitivas de controle: sequencial, condicional e repetitiva. Arranjos unidimensionais e bidimensionais.

3. Objetivos

Aprender a solucionar problemas computacionais por meio de programas de computador utilizando princípios e técnicas de programação estruturada.

4. Conteúdo Programático

- Introdução à Lógica de Programação;
- Introdução a algoritmos e Fluxogramas;
- Instruções de atribuição e de entrada e saída;
- Expressões aritméticas e comparativas;
- Operadores e expressões lógicas;
- Tabelas verdade e propriedades;
- Tipos de dados, constantes, variáveis e expressões;
- Variáveis e comando de atribuição;
- Estruturas de controle: sequencial e repetitiva;
- Estruturas de controle: condicional;
- Introdução a programas;
- Arranjos unidimensionais e bidimensionais.

5. Metodologia

Apresentação da teoria e de exemplos sobre o tema abordado e posteriormente o desenvolvimento de atividades compatíveis com os exemplos.

Desenvolvimento de atividades em grupo e individualmente.

Apresentação de seminários e das atividades desenvolvidas para discussão em sala.

6. Recursos Didáticos

Uso dos livros textos e de material didático desenvolvido pelo professor.

Uso de projetor. Uso do computador e da rede de internet.

Uso de softwares compatíveis com o contexto da disciplina.

7. Avaliação (critérios, valores, procedimentos, recuperação)

Avaliações normais:

- Provas(2 eventos) - 40 pontos

- b) Trabalhos individuais e em grupo (vários ao longo do semestre) - 30 pontos
c) seminários (2 eventos) - 15 pontos
c) Organização e apresentação do Portfólio individual - 15 pontos
Recuperação:
a) Prova - 50 pontos
b) desenvolvimento de atividades - 50 pontos

8. Referências

ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal e C/C++. São Paulo: Prentice Hall, 2002.
FARRER, H. Algoritmos estruturados. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
FORBELLONE, A. L. Lógica de Programação. São Paulo: Prentice Hall, 2005.
GUIMARÃES, A. M., LAGES, N. A. de C. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

Cronograma das aulas

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

PRINCIPAL

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

COORDENADOR DE CURSO