

1. Identificação

Curso:	COMPUTAÇÃO		
Período letivo:	2º SEM/2018	Turno:	NOTURNO
Unidade curricular:	DESIGN INSTRUCIONAL		
Unidade:	CAMPUS UBERLÂNDIA CENTRO		
Tipo:	TEÓRICA		
Professor(es)	WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR		<i>(PRINCIPAL)</i>
Carga horária:	60.00		
Duração aula:	45 minutos		

2. Ementa

Estratégias metodológicas: contextualização e paradigmas. Modelos educacionais. Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para educação a distância. Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.

3. Objetivos

Compreender o papel do designer instrucional na equipe de educação a distância. Instrumentalizar os estudantes para a adoção de abordagem crítica no design instruções online. Promover a eficácia informacional e a otimização de soluções na produção de material instrucional. Planejar e desenvolver material didático para aprendizado online.

4. Conteúdo Programático

- Estratégias metodológicas: Contextualização e paradigmas;
- Modelos educacionais;
- Planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD;
- Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.

5. Metodologia

Apresentação da teoria e de textos complementares sobre o tema abordado e posteriormente o desenvolvimento de atividades compatíveis para fixação do conhecimento. Leitura de artigos e produção de resumos e síntese. Desenvolvimento de atividades individualmente. Apresentação de seminários e atividades desenvolvidas.

6. Recursos Didáticos

Uso dos livros textos e de material didático desenvolvido pelo professor. Uso de Artigos acadêmicos e livros digitais. Uso de projetor. Uso do computador e da rede de internet. Softwares de produção de recursos visuais.

7. Avaliação (critérios, valores, procedimentos, recuperação)

Avaliações normais:

- Prova - 10 pontos
- Projetos (2 eventos) - 30 pontos
- Trabalhos individuais (vários ao longo do semestre) - 20 pontos
- seminário - 20 pontos
- Apresentação dos artefatos (2 eventos) – 20 pontos

Recuperação:

- Prova - 50 pontos

b) desenvolvimento de atividade - 50 pontos

8. Referências

FILATRO, A. Design Instrucional na Prática. São Paulo: Pearson/Prentice Hall, 2009.
PALLOFF, R.; PRATT, K. O aluno virtual: um guia para trabalhar com estudantes online. Porto Alegre: Artmed, 2004.
PALLOFF, R.; PRATT, K. Construindo comunidade de aprendizagem no ciberespaço: estratégias eficientes para salas de aula online. Porto Alegre: Artmed, 2002.

Cronograma das aulas				
SEMANA	Nº AULAS PREVISTAS	DESCRIÇÃO	C. H. TEÓRICA	C.H. PRÁTICA
1	4	Apresentação das informações sobre a disciplina. Atividade de socialização.	03:00	
2	4	Estratégias metodológicas: Contextualização e paradigmas.	03:00	
3	4	Estratégias metodológicas: Contextualização e paradigmas.	03:00	
4	4	Modelos educacionais.	03:00	
5	4	Modelos educacionais.	03:00	
6	4	Modelos educacionais.	03:00	
7	4	Modelos educacionais.	03:00	
8	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
9	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
10	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
11	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
12	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
13	4	Etapas do planejamento e desenvolvimento de objetos digitais de aprendizagem para EAD.	03:00	
14	4	Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.	03:00	
15	4	Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.	03:00	
16	4	Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.	03:00	
17	4	Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.	03:00	
18	4	Planejamento e elaboração de material didático integrando textos, gráficos, tabelas, imagens, vídeos, animações e áudio.	03:00	
19	4	Seminário (produção de um artigo sobre o trabalho desenvolvido).	03:00	
20	4	Apresentação do Projeto. Apresentação dos Portfólios.	03:00	
20	80	Totais em horas	60,00	

PLANO DE ENSINO

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

PRINCIPAL

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

COORDENADOR DE CURSO