

1. Identificação

Curso: **COMPUTAÇÃO 2017/01**

Período letivo: **1º SEM/2019** Turno: **NOTURNO**

Unidade curricular: **INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA**

Unidade: **CAMPUS UBERLÂNDIA CENTRO**

Tipo: **TEÓRICA**

Professor(es) **WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR** (PRINCIPAL)

Carga horária: **60.00**

Duração aula: **45 minutos**

2. Ementa

Sistemas digitais: sistemas de numeração, lógica booleana, tabela verdade, simbologia e aritmética binária;
Sistemas computacionais: blocos básicos, ciclo de instrução, linhas de controle e instruções em assembly;
Desempenho;
Microcomputadores: histórico, processadores, placa mãe, memórias, sistemas de armazenamento;

3. Objetivos

Introduzir os conceitos básicos de sistemas digitais para viabilizar o entendimento dos sistemas computacionais e a lógica para programação. Apresentar as partes básicas que compõe os computadores pessoais e como elas interagem entre si, considerando os aspectos de funcionamento e desempenho, de modo a proporcionar o embasamento necessário para o estudo de sistemas operacionais e aplicações de computadores.

4. Conteúdo Programático

Introdução aos sistemas digitais;
Sistemas Numéricos: Binário, Octal e Hexadecimal;
Adição e subtração Binária;
Funções Lógicas Básicas, Simbologia, Expressão lógica e Tabela Verdade;
Álgebra booleana e simplificação;
Blocos Básicos de sistemas digitais;
Introdução aos sistemas computacionais;
SAP - Ciclo de Busca;
SAP - Instruções em assembly;
SAP - Ciclo de Execução;
Programação em Assembly;
Introdução aos computadores atuais: evolução dos computadores e gerações;
Organização de computadores pessoais.

5. Metodologia

Aula expositiva e dialogada com uso de quadro e data show, para desenvolvimento da parte teórica.
Resolução de exercícios de fixação e de verificação de aprendizagem, seguidos de revisão de conteúdo quando necessário.
Estudo de casos reais para prática de conceitos e consolidação do processo de aprendizagem.
Desenvolvimento de trabalhos de pesquisa em grupo.
Apresentação de seminários.

6. Recursos Didáticos

Uso dos livros textos e de material didático desenvolvido pelo professor.

Uso de projetor e lousa. Uso do computador e da rede de internet.
Uso de softwares compatíveis com o contexto da disciplina.

7. Avaliação (critérios, valores, procedimentos, recuperação)

Avaliações normais:

- a) Provas (2 eventos) - 40 pontos
- b) Trabalhos individuais e em grupo (vários ao longo do semestre) - 30 pontos
- c) seminários (2 eventos) - 15 pontos
- c) Organização e apresentação do Portfólio individual - 15 pontos

Recuperação:

- a) Prova - 50 pontos
- b) desenvolvimento de atividades - 50 pontos

8. Referências

POLLONI, E. G. F.; PERES, F. E.; FEDELI, R. D. Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

STALLINGS, W. Arquitetura e organização de computadores. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.

WEBER, R. F. Arquitetura de computadores pessoais. Porto Alegre: Bookman, 2008.

MOKARZEL, F. C.; SOMA, N. Y. Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Campus, 2008.

MONTEIRO, M. A. Introdução à organização de computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. Organização e projeto de computadores: a interface hardware/software. São Paulo: Campus, 2005.

VASCONCELOS, L. Hardware na Prática. Rio de Janeiro: Laércio Vasconcelos, 2009.

VELLOSO, F. de C. Informática: conceitos básicos. São Paulo: Campus, 2004.

Cronograma das aulas

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

PRINCIPAL

WALTENO MARTINS PARREIRA JÚNIOR

COORDENADOR DE CURSO