

**Universidade do Estado de Minas Gerais**  
Fundação Educacional de Ituiutaba  
Engenharia Elétrica  
Linguagem de Programação – Prof. Walteno Martins Parreira Jr  
Roteiro da Aula Prática N° 05 - **turma A/B**

Desenvolver as atividades abaixo, não é necessário encaminhar para o professor..

1. Criar um programa armazenado em um arquivo do tipo m que lê três valores (A, B, C) do teclado e gera um vetor de nome X. Considerar que o valor A seja o valor inicial, B o valor final e C a quantidade de elementos do vetor. Após a criação do vetor X, gera um gráfico da equação  $X^3 - 15X^2 + 2X - 5$  e apresentar a figura do gráfico.
2. Criar um programa armazenado em um arquivo do tipo m que lê valor do raio de um círculo e calcula o perímetro e a área deste círculo..
3. Criar um programa armazenado em um arquivo do tipo m que leia e armazene 5 valores inteiros em um vetor Vet1. Leia outros 5 valores inteiros e armazene num vetor Vet2. A partir destes valores lidos, mostre na tela:
  - a soma dos elementos de cada vetor, nas respectivas posições
  - a diferença dos elementos de cada vetor, nas respectivas posições
  - o produto dos elementos de cada vetor, nas respectivas posições