



INSTITUTO FEDERAL
TRIÂNGULO MINEIRO
Campus Uberlândia Centro

Logica de Programação

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

6ª Atividade

- 1) Desenvolver um algoritmo que define um vetor de tamanho 6 de inteiros cujos valores são lidos do teclado; e depois imprime:
 - a) a soma dos valores do vetor;
 - b) a media de todos os valores do vetorz.

- 2) Escrever um programa que lê um conjunto de números inteiros e armazena em um vetor até que o número lido seja igual a zero (0), depois calcula e imprime:
 - a) A soma dos números lidos;
 - b) A média dos números lidos.

- 2) Desenvolver um algoritmo que define uma matriz de inteiros 4 x 3 cujos valores são lidos do teclado; depois imprime:
 - a) a soma dos valores de cada linha;
 - b) a soma dos valores de cada coluna;
 - c) a média de todos os valores da matriz.

- 3) Escrever um algoritmo. usar dois vetores, que lê os dados de várias pessoas (critério de parada é altura igual a zero) contendo a altura e o sexo (M ou F) destas pessoas, e depois calcula e imprime:
 - a) A maior e a menor altura do grupo;
 - b) A média de altura das mulheres;
 - c) A quantidade de homens e qual o porcentual deles em relação ao total de pessoas.

- 4) Escrever um programa que lê os dados de um grupo de alunos da sala e para cada aluno: o seu Código e Valor da nota (valor entre zero e dez) e considerar que o critério para parar a leitura seja código igual a zero e depois imprime:
 - a) o Código e a Nota dos alunos aprovados (nota maior ou igual a 6);
 - b) a média da nota da sala e
 - c) quantos alunos foram reprovados.

- 5) Escrever um programa que lê o Código do vendedor e Valor de vendas de cada vendedor até ler o Código igual a zero (0) e depois imprime:
 - a) o Código e o maior Valor vendido;
 - b) total das vendas realizadas e
 - c) a média das vendas.

- 6) Escrever um algoritmo que lê os dados de um grupo de 10 alunos de uma disciplina contendo as três notas (inteiro e valor máximo igual a 10) e as faltas (quantidade de aulas iguais 32) de cada um. Usar uma matriz com 5 colunas: código, nota1, nota2, nota3 e faltas. Considere que para ser aprovado, o aluno deve ter média igual ou maior que seis e faltas menor ou igual a oito. Depois dos dados lidos, calcular e imprimir:
- a) Imprimir a situação de cada aluno: Aprovado, Reprovado por falta ou Reprovado por nota;
 - b) A Média da turma;
 - c) Quantos alunos foram aprovados.

Instruções:

- a) Entregar os exercícios 2 e 4.
- b) O algoritmo deve ser documentado, indicando o exercício resolvido, o autor e as partes desenvolvidas;
- c) O algoritmo deverá ter o nome de **ex0?_<nome>**. Por exemplo, o exercício do aluno João Marcelo, o nome do arquivo deve ser: **ex04_joaoMarcelo.alg**
- d) Encaminhar os arquivos para o email: walteno@yahoo.com.br colocando no assunto: **LoProg_TR06-<seunome>**;
- e) Data máxima para a entrega: 08/07/2020 até as 22:00
- f) Desenvolver o trabalho individualmente, as cópias serão penalizadas.

Avaliação:

- a) Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente são transformados em uma média que comporá a nota dos trabalhos gerais;
- b) Será avaliado no trabalho: a documentação inicial, a identificação, os comentários ao longo da solução, a solução apresentada e logicamente os resultados apresentados.;
- c) Também será considerado o atendimento as regras de entrega da atividade;
- d) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota;
- e) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.