

## Trabalho de UML

Desenvolver um projeto para um quiosque de venda de bebidas, onde um cliente usando um cartão de crédito, um cartão de débito ou dinheiro pode comprar até três diferentes produtos (cada um com várias unidades). O quiosque tem uma variedade de até 100 produtos diferentes a venda. Após a escolha dos produtos e das quantidades de cada produto por parte do cliente em um terminal de autoatendimento, o sistema calcula o valor total e solicita a informação de qual a forma de pagamento. O cliente informa a forma de pagamento e se for cartão (debito ou credito), o cliente tem que inserir o cartão no dispositivo de leitura e digitar a senha e fica aguardando a confirmação do sistema da operadora do cartão; e se for dinheiro, ele vai inserir o dinheiro no dispositivo de recebimento, uma nota de cada vez até completar o pagamento, se tiver troco, o mesmo será disponibilizado na caixa de saída. Completado o pagamento, a nota de venda é impressa para o funcionário e que vai disponibilizar os produtos pedidos no guichê de atendimento. O cliente recebe os produtos e a nota fiscal das mãos do funcionário.

Faça:

- a) Definição dos requisitos;
- b) Os Diagramas de casos de uso necessários e a sua descrição;
- c) Os Diagramas de sequencia;
- d) Os Diagramas de estado.

Trabalho individual

Entregar no dia: 02/10/2014

Por email, colocar no assunto: ENGSOFT\_TR10 - <seu nome>