

Universidade do Estado de Minas Gerais

Exercícios de Engenharia de Software

Prof. Walteno Martins Parreira Júnior

Capítulo: Gerenciamento de Projetos

Desenvolver um projeto utilizando o software Open Project, considerando as seguintes informações:

- 1) A tabela ao lado apresenta uma série de atividades, durações e dependências. Lançar as informações na planilha do software. A duração é em função da seguintes tabelas:

Valor das letras do seu nome:

Letras	Valor
A - F	5
G - K	7
L - O	8
P - R	10
S - W	12

Tarefa	Duração (dias)	Dependências
T1	X1	
T2	X2+X3	T1
T3	X3	T1, T2
T4	X4	
T5	X2+X4	
T6	X3+X4	T3, T4
T7	X4	T3
T8	X1	T7
T9	X2	T6
T10	X3	T5, T9
T11	X4	T9
T12	X2	T10
T13	X1	T3, T4
T14	X4	T8, T9
T15	X2+X3	T12, T14
T16	X1	T15

X1	Primeira letra do nome
X2	Segunda letra do nome
X3	Terceira letra do nome
X4	Quarta letra do nome

Exemplo: Walteno $X1 = w = 12$ $X2 = a = 5$ $X3 = l = 8$ $X4 = t = 12$	$T1 = X1 = 12$ dias $T2 = (X2+X3) = 5 + 8 = 13$ $T3 = X3 = 8$ dias Etc...
--	--

- 2) Desenvolva uma rede de atividades e o diagrama de barras de atividades mostrando a programação de projeto. Considere os “marcos” necessários. Qual o tempo mínimo necessário para o projeto?
- 3) Considerando que a sua equipe tem quatro (4) profissionais, desenvolva um Diagrama de alocação de pessoal para o exercício, considerando que uma atividade pode ter 1 ou 2 profissionais alocados e todos tem que trabalhar no mínimo em 4 atividades. Defina valores de salários para eles. É possível desenvolver a alocação?
- 4) Considere também que para o desenvolvimento do projeto sejam necessários seis (6) recursos materiais, tais como computadores, impressoras e softwares. Defina valores de aluguel para cada um deles.

Instruções:

Desenvolver o texto no editor Word versão 2003 (se usar uma versão mais recente, salvar como versão word2003), segundo as regras da ABNT e tem que ter no mínimo: Capa, Introdução (apresentação do tema), Assunto (desenvolvimento do tema: Colocar a tabela de atividades e os cálculos para a duração), Desenvolvimento (imagens e informações relativas as atividades propostas e as respostas as questões), Conclusão (opinião do aluno sobre o assunto) e Referencias.

Mandar por e-mail para o professor (walteno@yahoo.com.br) o arquivo texto (nome: Esof_tr06_nome) e o arquivo gerado pelo software (denominado Relatório) com o nome de: (Esof_tr06_nome), colocando no assunto (ESOF_TR06 + Nome do aluno). Os arquivos devem ser enviados até o horário da aula do dia 26/06/2014.

Entregar a capa impressa antes de iniciar a aula.