

# Design Instrucional

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

## 3º Trabalho

Inicialmente cada aluno fará uma leitura de textos indicados para a contextualização do assunto.

- a) Monografia: **Desenvolvimento de um Curso Virtual para Capacitação de Professores do Ensino Fundamental** (tópicos 2.4 e 4.2) – Walteno Martins PARREIRA JÚNIOR;
- b) Artigo **Análise do Design Instrucional do Curso “Formação Docente na Educação de Jovens e Adultos”** – Julio Resende COSTA;
- c) Livro: **Design Instrucional na Prática** - Andréa FILATRO;
- d) Fazer a leitura de outros textos.

Considerando após a leitura que o autor da monografia apresenta três recursos técnicos para a elaboração do Design de um curso a distância: Mapa de Atividades, Matriz de Design Instrucional e o Storyboard.

Assim, cada aluno fará a pesquisa sobre como utilizar o recurso indicado e desenvolverá um exemplo de sua utilização.

Escrever um texto apresentando:

- Uma síntese do recurso;
- Como utilizar o recurso para desenvolver um curso de atualização de 4 horas a distância que utiliza um Ambiente Virtual de Aprendizagem e neste AVA são disponibilizados vários recursos (vídeo, texto, questões, fóruns, chat, links, etc). E o seu curso tem que utilizar pelo menos quatro deles;

### Instruções:

- a) Deve-se produzir um texto a ser entregue e uma apresentação de 10 a 15 minutos. Na apresentação serão sorteados 2 alunos(as) para cada recurso e os outros vão comentar a apresentação;
- b) O texto deverá ser digitado em arquivo texto (doc) com fonte Arial, Courier ou Times New Roman tamanho 12, com espaçamento entre linhas 1,5 e com espaçamento de 6 pontos entre parágrafos;
- c) O trabalho deve ter Capa onde é identificado o(a) aluno(a), a disciplina e a atividade desenvolvida;
- d) O trabalho deve ter introdução (onde expõe a proposta do trabalho e apresenta o tema que será desenvolvido); Desenvolvimento (texto dissertativo ou as respostas as perguntas propostas), Considerações Finais (o aluno expõe o que concluiu sobre o assunto abordado); e Referencial Utilizado no trabalho (lembrar que se copiar algum trecho, este deve estar indicado e apresentar a autoria);
- e) Usar as regras da ABNT no desenvolvimento da atividade;
- f) O arquivo deverá ter o nome de DI\_ex03\_<nome>. Por exemplo, a atividade 3 do aluno João, o nome do arquivo deve ser: **DI\_ex03\_Joao.doc**
- g) Encaminhar o arquivo para o email: [walteno@yahoo.com.br](mailto:walteno@yahoo.com.br) colocando no assunto: DI\_ATV03-<seunome>; Por exemplo, a atividade 3 do aluno João, o assunto deve ser: **DI\_ATV03\_Joao.doc**

h) Data para a entrega: 24/09/2018 até as 19:00

i) Desenvolver o trabalho individualmente.

N	Recurso	Aluno(a)	Aluno(a)	Aluno(a)	Aluno(a)	Aluno(a)
1	Mapa de Atividades	Benedito	Jose Carlos	Paulo	Ricardo Cassio	Thayna
2	Matriz de Design Instrucional	Dyonatan	Luzia	Rafael de Oliveira	Samuel	Werik
3	Storyboard	Fernanda	Matheus	Rafael Fiuza	Talisrander	Ysmaylyka

### **Avaliação:**

- a) Ocorrerá em duas partes, o texto escrito entregue e a apresentação e respectivas atividades propostas pelo aluno;
- b) Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente serão transformados em uma média que comporá a nota de Trabalhos;
- c) Será avaliado no trabalho escrito: a capa, a introdução, a conclusão, as referencias e logicamente o texto explicativo sobre o assunto solicitado. Além do atendimento as regras de entrega da atividade;
- d) Será avaliado na apresentação: qualidade dos slides (ou similares), conteúdo apresentado, amplitude do conteúdo, postura, tempo de apresentação e interação com a assistência;
- e) A apresentação deverá durar entre 10 e 15 minutos;
- f) Será considerada a presença e a participação nas apresentações;
- g) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota da atividade;
- h) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.