



Avaliação e Seleção de Recursos Computacionais

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

3ª Atividade: Computador x Escola

Leia os artigos: O Computador e a escola pública (<http://www.tecmundo.com.br/educacao/1671-o-computador-e-as-escolas-publicas.htm>) e Diferentes usos do Computador na educação (<http://www.educacaopublica.rj.gov.br/biblioteca/tecnologia/0022.html>) e responda as seguintes perguntas:

- Quais são os ingredientes necessários para implantação do computador na escola?
- Quais são as vantagens de ter um laboratório de informática na escola?
- Quais são as desvantagens de ter um laboratório de informática na escola?
- Explique a figura abaixo de acordo com os artigos que foram lidos.



- O que são programas tutoriais?
- O que são programas de exercício- e- prática?
- Realmente existem Jogos Educacionais? Justifique a sua resposta.
- De acordo com o texto o que é LOGO?
- Comente sobre simulação de acordo com o texto?

Instruções:

- Deve-se produzir um texto a ser entregue e uma apresentação (será escolhido alguns para apresentar para os colegas).
- Na apresentação deve ao seu final uma atividade (por exemplo, questões ou jogo ou uma atividade colaborativa, a escolha do apresentador) a ser realizada com os colegas da sala.
- O texto deverá ser digitado em arquivo texto (doc) com fonte Arial, Courier ou Times New Roman tamanho 12, com espaçamento entre linhas 1,5 e com espaçamento de 6 pontos entre parágrafos;
- O trabalho deve ter Capa onde é identificado o aluno a disciplina e a atividade;
- O trabalho deve ter introdução (onde expõe a proposta do trabalho e apresenta o tema que será desenvolvido); Desenvolvimento (respostas as questões apresentadas ou a

dissertação do assunto proposto quando for o caso) Considerações Finais (o aluno expõe o que concluiu sobre o assunto abordado); e Referencial Utilizado na pesquisa (lembrar que se copiar algum trecho, este deve estar indicado e apresentar a autoria);

- f) O arquivo deverá ter o nome de ASRC_ex02_<nome>. Por exemplo, a atividade 2 do aluno João e da aluna Marcella, o nome do arquivo deve ser:
ASRC_ex02_Joao_Marcella.doc
- g) Encaminhar o arquivo para o email: walteno@yahoo.com.br colocando no assunto: ASRC_ATV02-<seunome>; Por exemplo, a atividade 2 do aluno João e da aluna Marcella, o assunto deve ser: **ASRC_ATV02_Joao_Marcella.doc**
- h) Data para a entrega: 29/03/2017 até as 9hs
- i) Desenvolver o trabalho individualmente.
- j) Alguns trabalhos serão escolhidos para serem apresentados para os colegas.

Avaliação:

- a) Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente serão transformados em uma média que comporá a nota de Trabalhos;
- b) Será avaliado: a capa, a introdução, a conclusão, as referencias e logicamente o texto explicativo sobre o assunto solicitado. Além do atendimento as regras de entrega da atividade;
- c) Uma segunda avaliação é relativa à discussão e participação durante a atividade na sala;
- d) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota da atividade;
- e) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.