



# Algoritmos e Programação

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

## 4ª Lista de Exercícios de Programação em C

- 1) Escrever um programa que lê um valor que determina a quantidade de alunos da sala e então será lido para cada aluno: o seu Nome e Valor de três notas (valor entre zero e dez para cada uma delas) até completar a quantidade determinada e depois imprime: a) o Nome e a média dos alunos aprovados (média maior ou igual a 6); b) quantos alunos foram reprovados. Usar uma matriz heterogênea para armazenar os dados.

Aluno = nome (string), nota1(real), nota2 (real), nota3(real), media (real)

Lista = vetor[20] de Aluno

- 2) Escrever um programa que lê um conjunto de dados até que o código do vendedor seja **Zero**. Para cada vendedor será lido o **Código** do vendedor, o **Nome** do vendedor e o **Valor total** de vendas de cada vendedor e a **Quantidade** de Vendas até ler o critério de parada e depois imprime: a) o Nome do vendedor e o maior Valor vendido; b) total das vendas realizadas; c) a Média das vendas de cada vendedor e d) a Média dos vendedores. Usar uma matriz heterogênea para armazenar os dados..

### Instruções:

- a) O programa fonte deve ser documentado, indicando o exercício resolvido, o autor e as partes desenvolvidas;
- b) O programa fonte deve ser desenvolvido em linguagem C e deverá ser executado no ambiente DEV;