



# Algoritmos e Estrutura de Dados

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

## Resolução do exercício 2 da 6ª lista

```
/*Escrever um programa que lê dois valores inteiros e imprime o resultado para as quatro operações básicas (soma, subtração, divisão e multiplicação). Cada operação deve ser executada por uma função acionada pelo programa principal. A impressão do resultado pode ser no programa principal. */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
// Funcao que faz a soma dos numeros
```

```
int soma (int a, int b)
```

```
{
```

```
    // o calculo
```

```
    int x;
```

```
    x = a+b;
```

```
    return (x);
```

```
}
```

```
// Funcao que faz a subtracao dos numeros
```

```
int subt (int a, int b)
```

```
{
```

```
    // o calculo eh realizado no comando de retorno
```

```
    return (a-b);
```

```
}
```

```
float div (int a, int b)
```

```
{
```

```
    // o calculo
```

```
    float xx;
```

```
    // o calculo
```

```
    xx = 1.0*a/b;
```

```
    return (xx);
```

```
}
```

```
int mult (int a, int b)
```

```
{
```

```
    // o calculo eh realizado no comando de retorno
```

```
    return (a*b);
```

```
}
```

```
// Programa principal
```

```
main()
```

```
{
```

```
    // variaveis
```

```
    int num1, num2, resul;
```

```
    float result;
```

```
    // leitura dos valores
```

```
    printf ("Entre com um numero: ");
```

```
    scanf ("%d",&num1);
```

```
    printf ("Entre com um numero: ");
```

```
    scanf ("%d",&num2);
```

```
    printf ("\n\n----- resolucao ----- ");
```

```
    //chamada das funcoes
```

```
    // e impressao dos resultados
```

```
    resul=soma(num1,num2);
```

```
    printf ("\n A soma vale: %d\n",resul);
```

```
    resul=subt(num1,num2);
```

```
    printf ("\n A subtracao vale: %d\n",resul);
```

```
    result=div(num1,num2);
```

```
    printf ("\n A divisao vale: %.2f\n",result);
```

```
    resul=mult(num1,num2);
```

```
    printf ("\n A multiplicacao vale: %d\n",resul);
```

```
    getch();
```

```
}
```