

Projeto de Extensão

**Capacitação dos
professores laboratoristas
das escolas municipais da
cidade de Uberlândia**



**Desenvolvimento de Atividades Educacionais
usando o software Hot Potatoes**

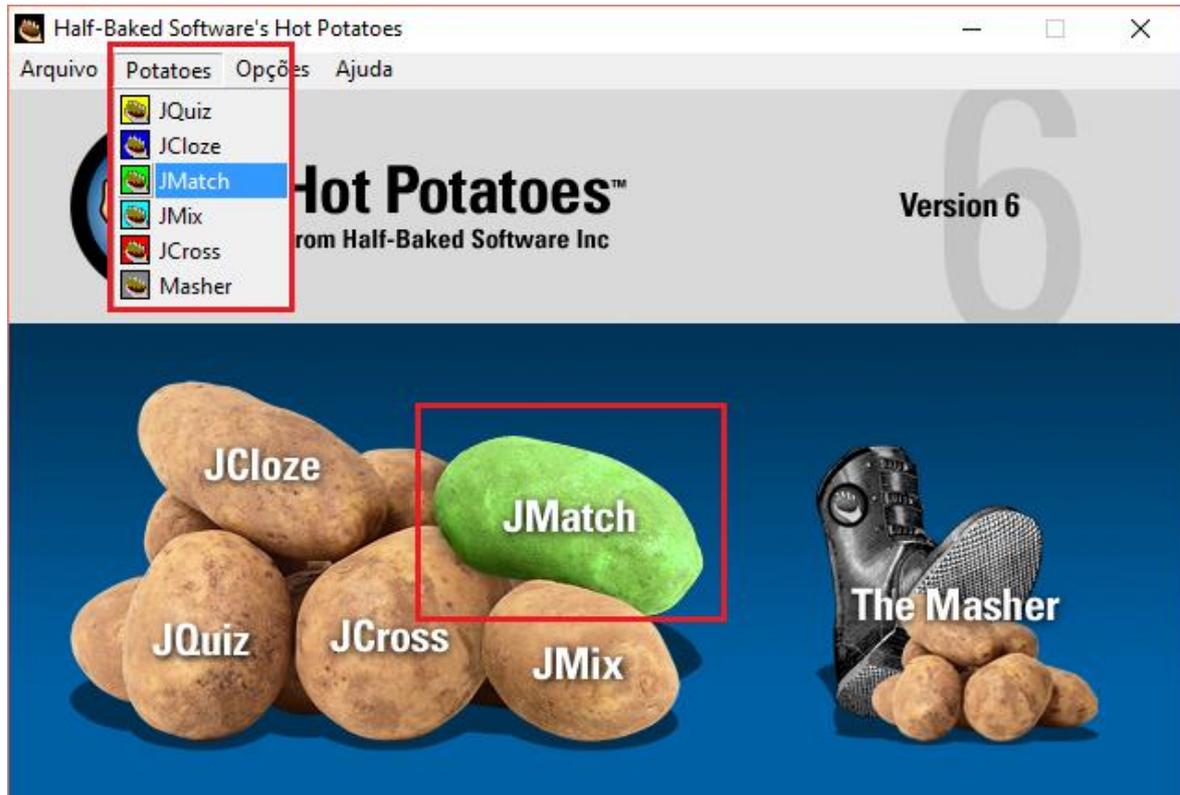
Utilizando a ferramenta JMatch

Prof. Walteno Martins Parreira Júnior
Bolsista: Lityeh Karolline Ferreira da Silva

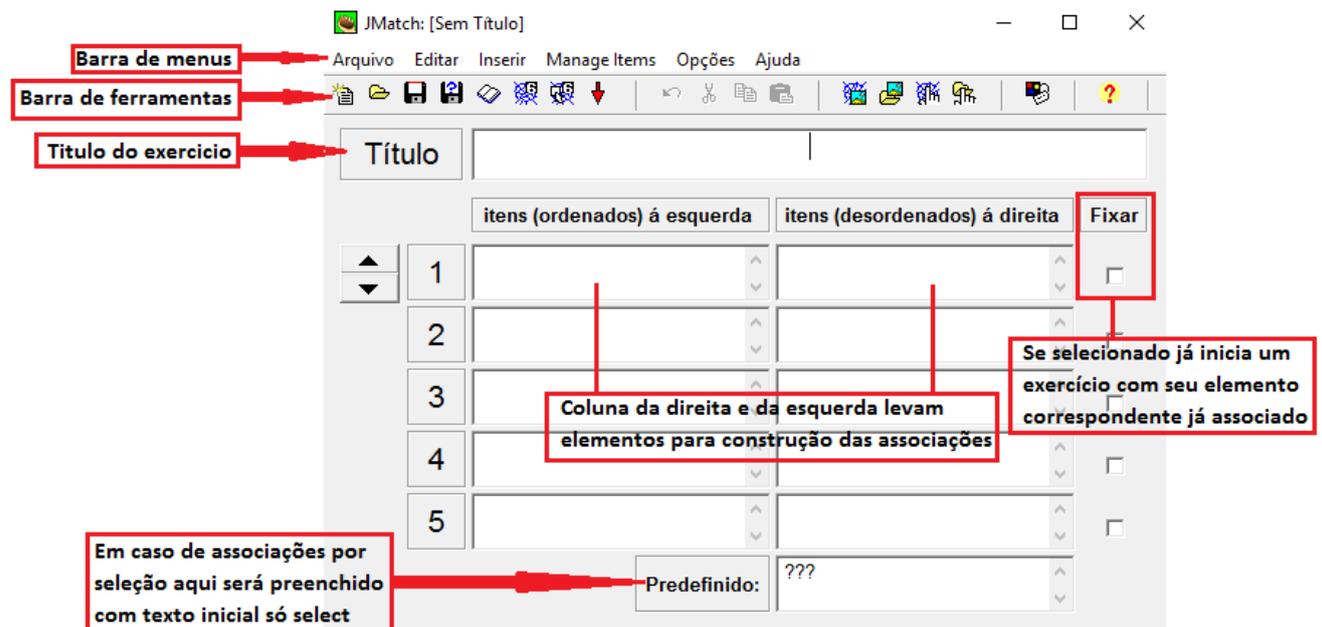
Utilizando a ferramenta JMatch

Hot Potatoes é um programa que contém um pacote de seis ferramentas, nesta oficina iremos trabalhar com JMatch que possibilita trabalharmos com correspondência de elementos, no qual o estudante poderá arrastar e soltar elementos ou selecioná-los de forma a gerar uma correspondência entre eles todos os elementos tem suas associações previamente definidas.

Para dar inicio a atividade, clique no cardápio suspenso ou então no ícone de atividade.



Na janela principal do JMatch você encontrara os seguintes recursos:



Iniciando o desenvolvimento da atividade.

Passo 1: Preencha o título do exercício no local indicado na janela.

Passo 2: Preencher os itens da coluna á esquerda e da direita que poderão ser imagens ou texto, sendo os itens da coluna a direita associados aos da esquerda. O exercício oferece 2 possibilidades de associação a de arrastar e soltar e a de selecionar.

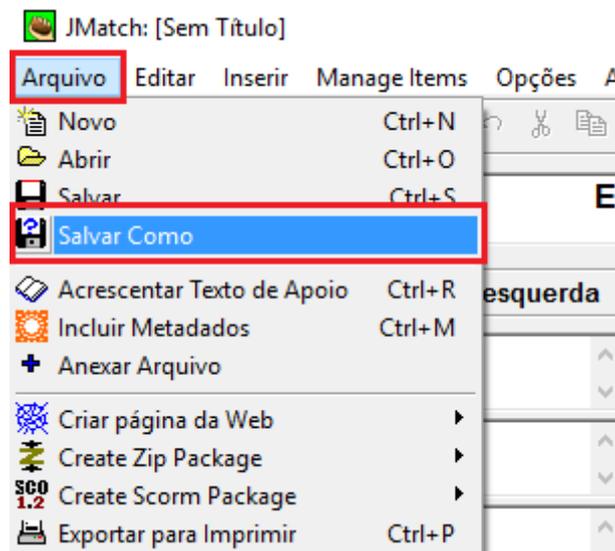
Possibilidade 1 Arrastar e soltar

Associação pode ser feita de texto com texto ou texto com imagens.

Associação de Texto com Imagem Exemplo 1:

Neste exercício associaremos palavras a sua imagem correspondentes.

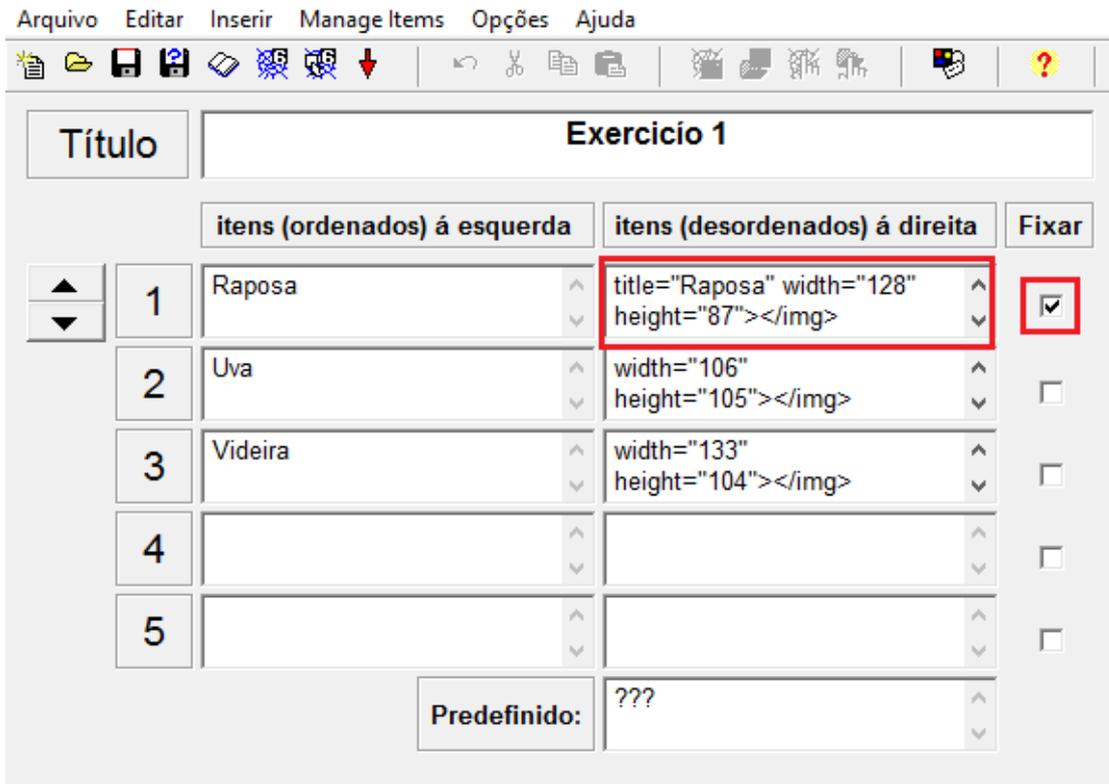
Preencher primeiro o título do exercício depois escolha uma pasta e salve o exercício.



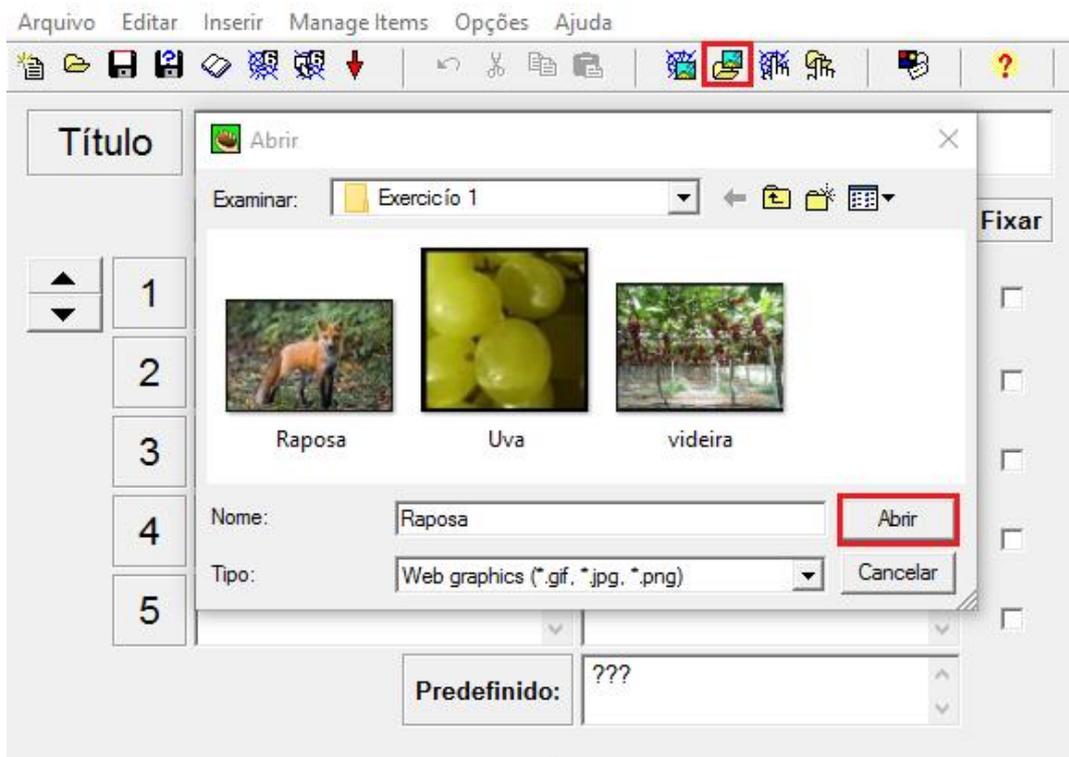
Em seguida preencha o item 1 da seguinte forma, na coluna da esquerda preencha com um texto ou imagem, no nosso exemplo utilizaremos texto, esta coluna será fixa e ordenada e a coluna de elementos que é utilizada para ser a referencia das associações, depois preencha a da direita utilizaremos uma imagem que pode ser de extensão .GIF, .JPG ou .PNG, para adicionar a imagem vá no ícone Inserir uma imagem de um arquivo de disco que se localiza na barra de ferramentas as imagens que você desejar adicionar deverão estar previamente gravadas na mesma pasta onde se encontra o arquivo salvo do exercício clique no ícone e selecione e clique em abrir será mostrado uma nova tela para configurações de tamanho da imagem configure na sua escolha e clique em ok para adicionar a imagem ao item, feito isso preencha os demais itens utilizando o mesmo raciocínio.

Iniciando o exercício:

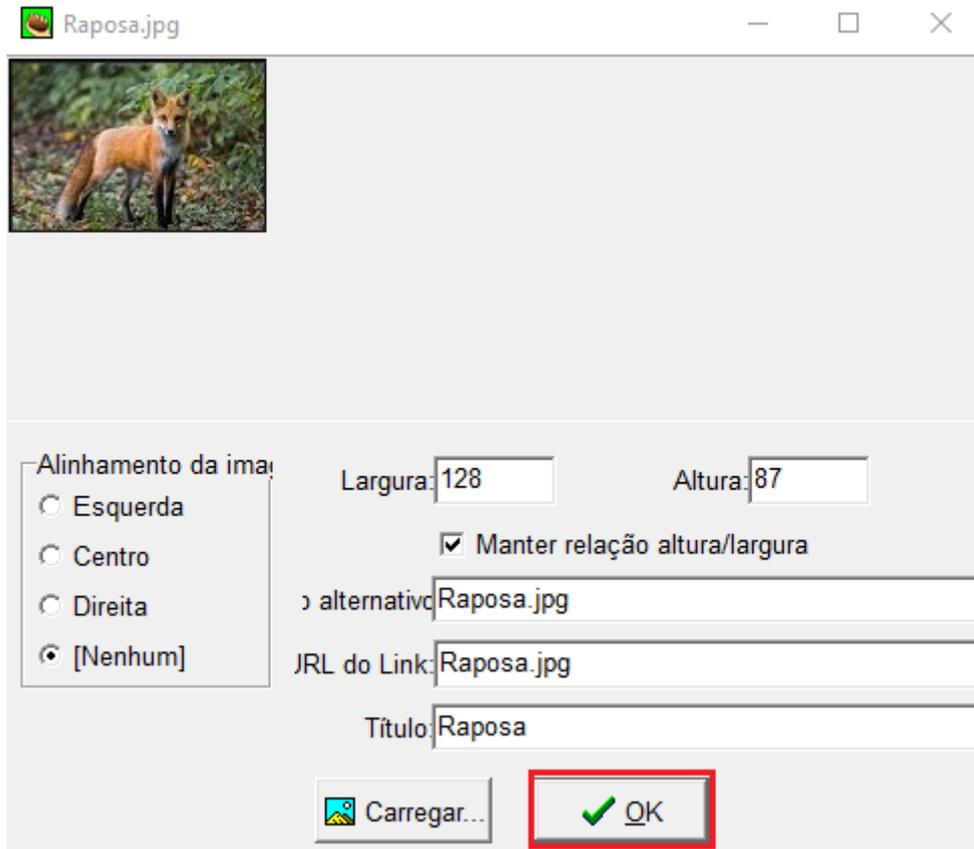
- Digite o título: Exercício 1;
- Na primeira coluna (da esquerda), digite na primeira célula o texto: Raposa;
- Na segunda célula, digite o texto: Uva e na terceira célula, digite o texto: Videira;
- Na segunda coluna (da direita), clique na primeira célula e usando o menu Inserir e escolha a opção Imagem e selecione o local da imagem. Repita para as próximas células.



Observe que é armazenado os dados da imagem na célula escolhida.

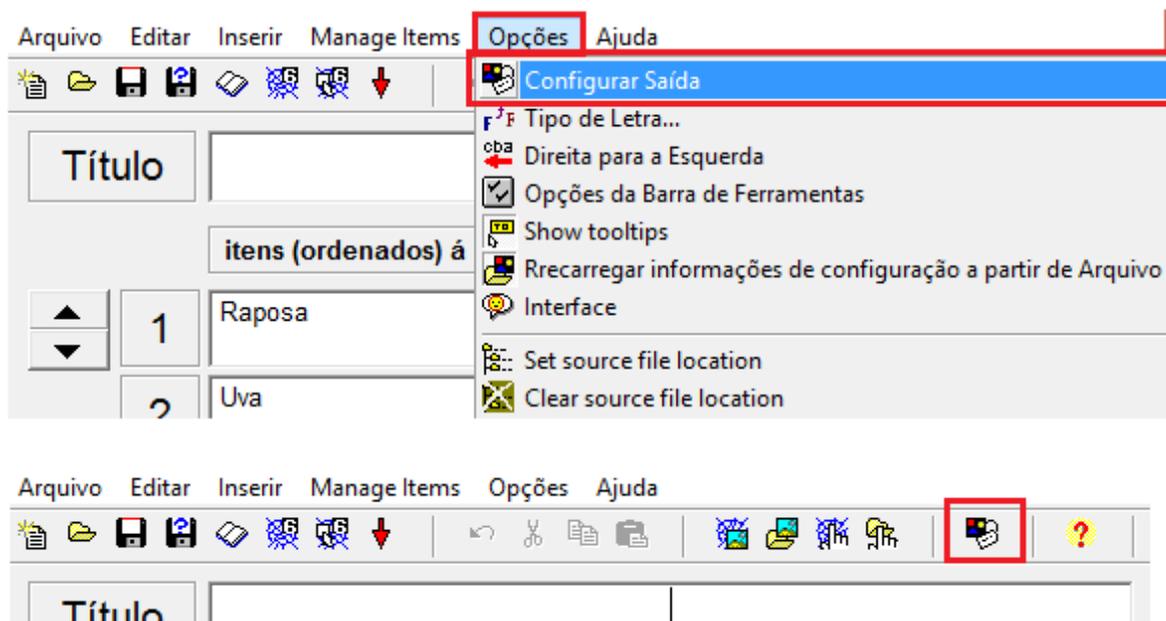


Quando selecionada figura, uma janela de configuração será apresentada. Pode-se fazer algumas definições quanto a tamanho da figura (deve-se escolher uma largura ou altura aproximadamente próximas para todas as figuras), assim como um alinhamento padronizado.



OBS: Se a opção fixa ficar marcada para o item isso indica que o exercício já ira iniciar o exercício mostrando qual imagem já e correspondente a raposa.

Passo 3: Após preenchermos as colunas vamos as configurações de validação do exercício, clique no menu Opções e escolha Configurar saída que se encontra na barra de menu ou na barra de ferramenta, uma nova janela será aberta.



Passo 4: Nesta janela iremos apenas alterar as configurações das seguintes abas:

Editar Inserir

Título/Instruções Indicações/Sugestões Botões Aspecto Temporizador Outros Personalizar CGI

Subtítulo do Exercício:
Associação

Instruções:
Faça a associação das imagens com suas respectivas palavras.

Carregar salvar Grayar Como OK Ajuda

Na primeira aba escreva um subtítulo para o exercício e instruções que nada mais e que o enunciado do exercício.

Já na segunda aba escreva uma validação para cada campo.

Editar Inserir

Título/Instruções Indicações/Sugestões Botões Aspecto Temporizador Outros Personalizar CGI

Indicador de "correto":
Correto!

Indicador de "Incorreto":
Incorreto!

A sua pontuação é:
Sua pontuação é:

Resposta correta:
Sua resposta está correta.

Resposta incorreta:
Sua resposta está incorreta.

Carregar salvar Grayar Como OK Ajuda

Os botões podem ser renomeados de acordo com a coerência e necessidade dos exercícios.

Editar Inserir

Título/Instruções | Indicações/Sugestões | **Botões** | Aspecto | Temporizador | Outros | Personalizar | CGI

Legenda para botão "Verificar Resposta":

Legenda para botão "OK":

Texto para botão "Próximo" dos flashcards:

Texto para botão "Apagar" dos flashcards:

Navegação

Incluir botão "Próximo Exercício" Texto:

URL do exerc. seg.:

Incluir botão "Ir para o Índice" Texto:

URL da pág. Inicial:

Incluir botão "Voltar" Texto:

Aspecto nesta aba você pode configurar as fonte e cores dos elementos do exercício.

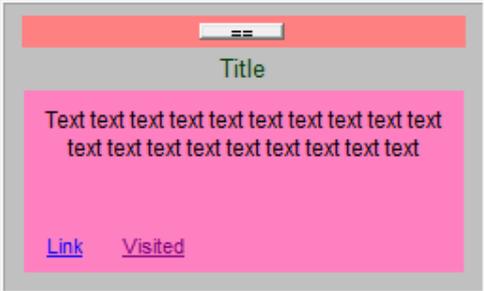
Editar Inserir

Título/Instruções | Indicações/Sugestões | Botões | **Aspecto** | Temporizador | Outros | Personalizar | CGI

URL da imagem de fundo:

Fonte da página Web:

Tamanho da fonte de saída:



Cor da barra de navegação:

Cor do fundo da página:

Cor do título:

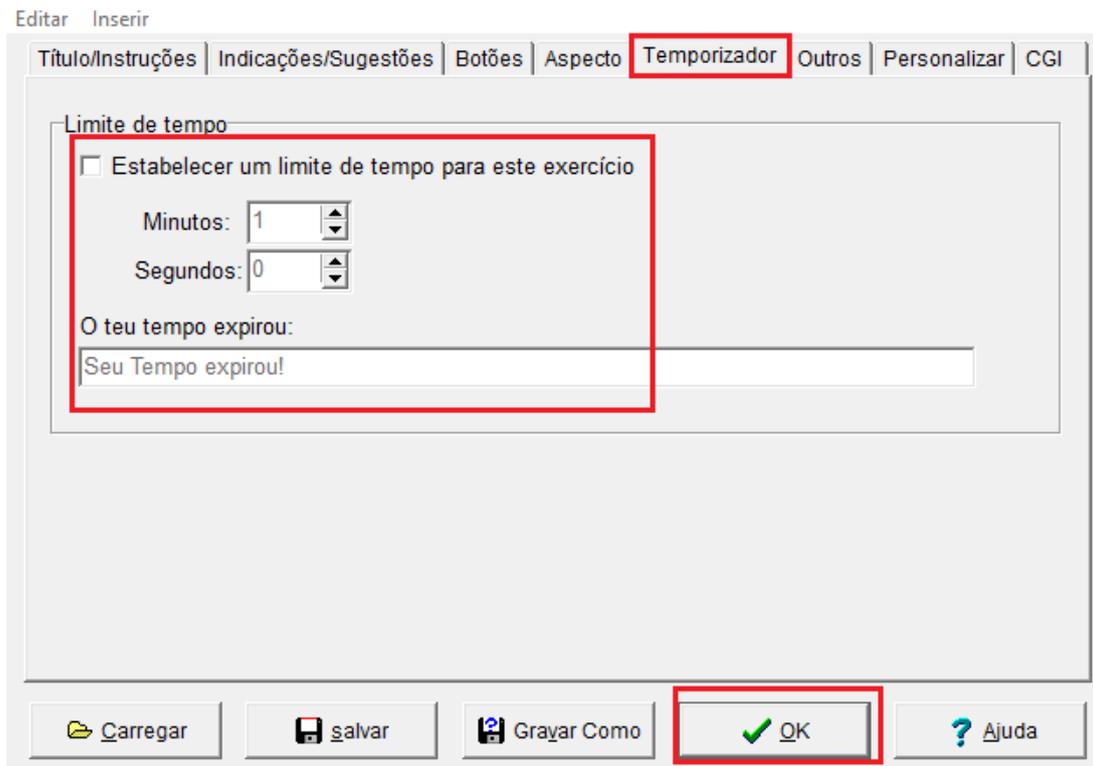
Cor de fundo do exercício:

Cor do Link:

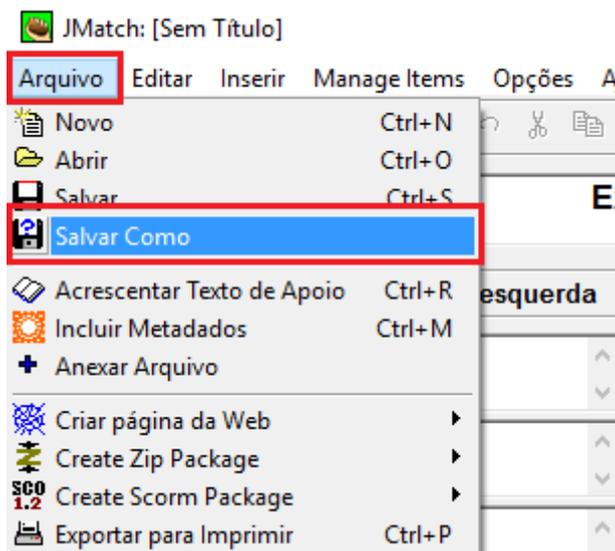
Cor dos links visitados:

Cor do texto:

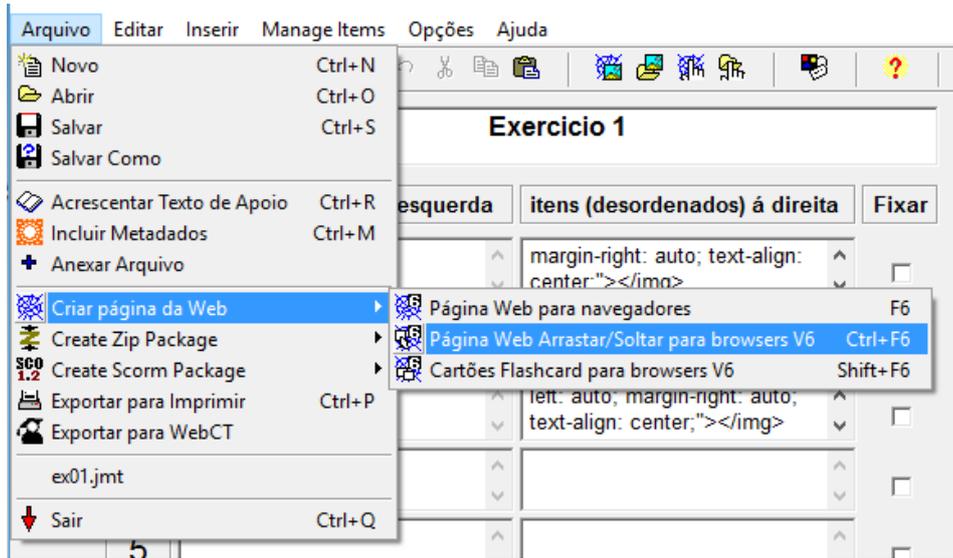
Temporizador permite definir uma quantidade de tempo baseado em minutos e segundos para que o aluno possa responder o exercício, após configurar essas telas, clique em salvar e depois em ok.



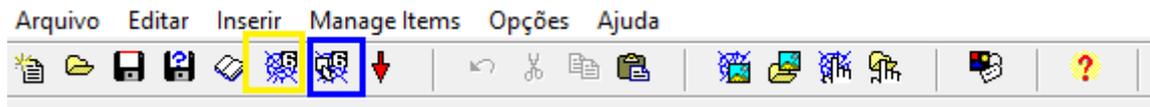
Passo 6: Após preencher e configurar o exercício, vamos salvar ou então salvar as alterações. Para isso escolha o menu Arquivo e então Salvar como e escolha a pasta de destino.



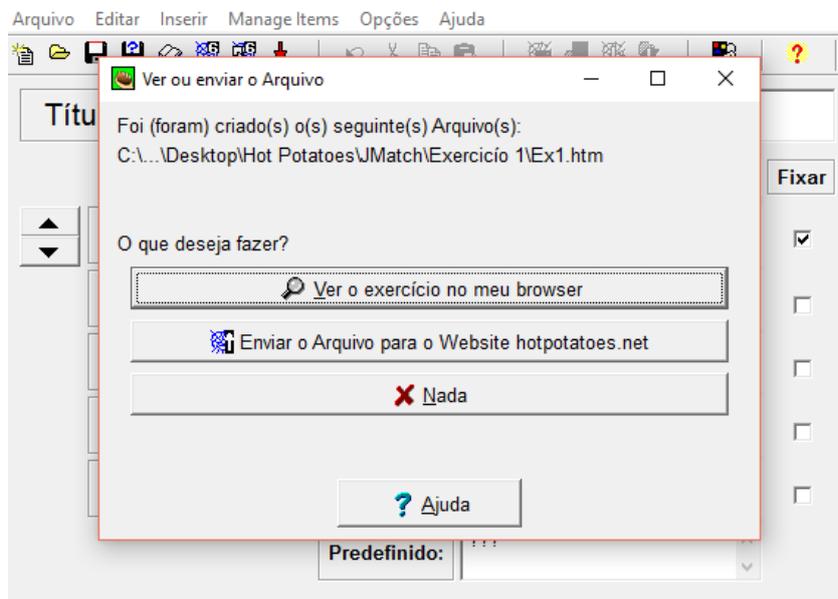
Passo 7: Gerando os arquivos HTML, há duas formas, a mais simples é quando só temos um exercício. Neste caso, clique no menu Arquivo, escolha Criar pagina da Web e em seguida utilizar a opção Página Web Arrastar/Soltar para browser e salvar o novo arquivo na mesma pasta onde se encontra os arquivos de imagem.



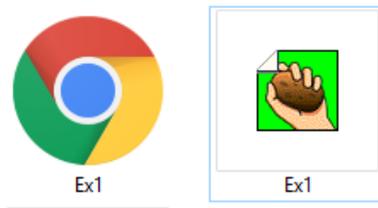
E para o JMatch existe uma regra, para gerar o arquivo html dos exercícios de arrastar e soltar você ira clicar na opção Exportar para cria uma pagina Web sinalizada de azul na Barra de Ferramentas e para os exercícios de select clicar na opção sinalizada de amarelo.



Vai aparecer uma janela com as opções:



Na pasta vão aparecer dois arquivos: o arquivo com o exercício executável (html) e o projeto desenvolvido no HotPotatoes.



Associação de Texto com Texto - Exemplo 2:

Neste exercício associaremos as palavras a seus substantivos coletivos.

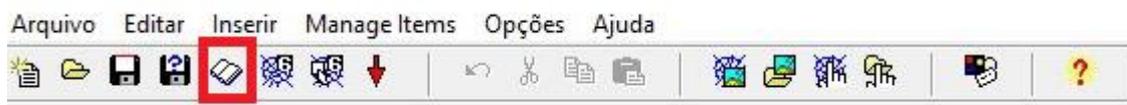
Em seguida preencha o item 1 da seguinte forma, na coluna da esquerda preencha com um texto esta coluna será fixa e ordenada e a coluna de elementos que é utilizada para ser a referencia das associações, depois preencha a da direita utilizaremos texto nesta coluna preencha cada item com sua resposta correspondente quando o exercício for aberto a coluna da direita aparecerá desordenada deito o preenchimento dos campos salve o exercício. Opções Arquivo -> Salvar Como, localizado na barra de menus.

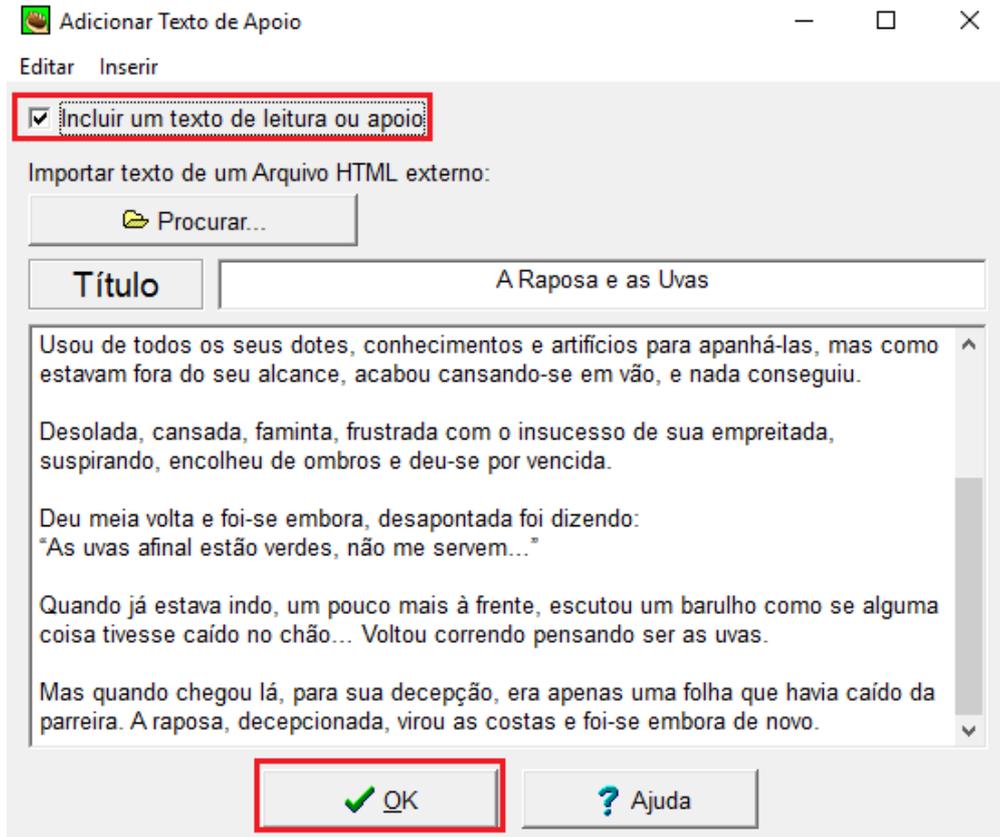
Título		Exercício 2	
	itens (ordenados) á esquerda	itens (desordenados) á direita	Fixar
1	Lobos	Alcateia	<input checked="" type="checkbox"/>
2	livros	acervo	<input type="checkbox"/>
3	Peixes	Cardume	<input type="checkbox"/>
4	Camelos	Cálifa	<input type="checkbox"/>
5	Abelha	Colmeia	<input type="checkbox"/>
Predefinido:		Seleciona uma opção	

Possibilidade 2 Selecionar uma resposta**Associação por seleção**

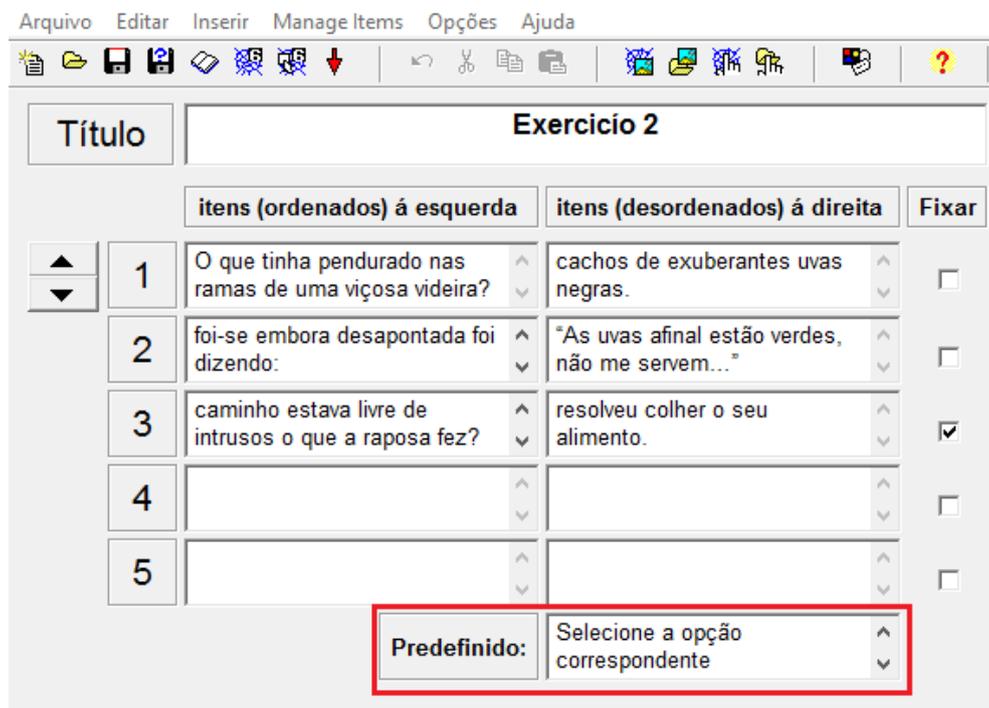
Neste exercício associaremos perguntas a sua resposta correspondentes utilizando um select e também utilizando um texto de apoio.

Preencha primeiro o titulo do exercício, depois clique na opção Criar ou editar texto de apoio localizado na barra de ferramentas, em seguida preencha o titulo e o corpo do texto e selecione a opção Incluir um texto de leitura ao apoio e clique em ok para salvar o texto.





Em seguida iremos preencher as colunas da seguinte forma, na coluna da esquerda colocaremos perguntas ou parte do texto e na coluna da direita colocaremos para cada pergunta sua resposta, o select será formado pelo conjunto de todas as respostas, no campo predefinido iremos preencher com uma resposta padrão que será a que aparecerá em todos os campos de select antes que seja selecionado a resposta definida na construção do exercício.



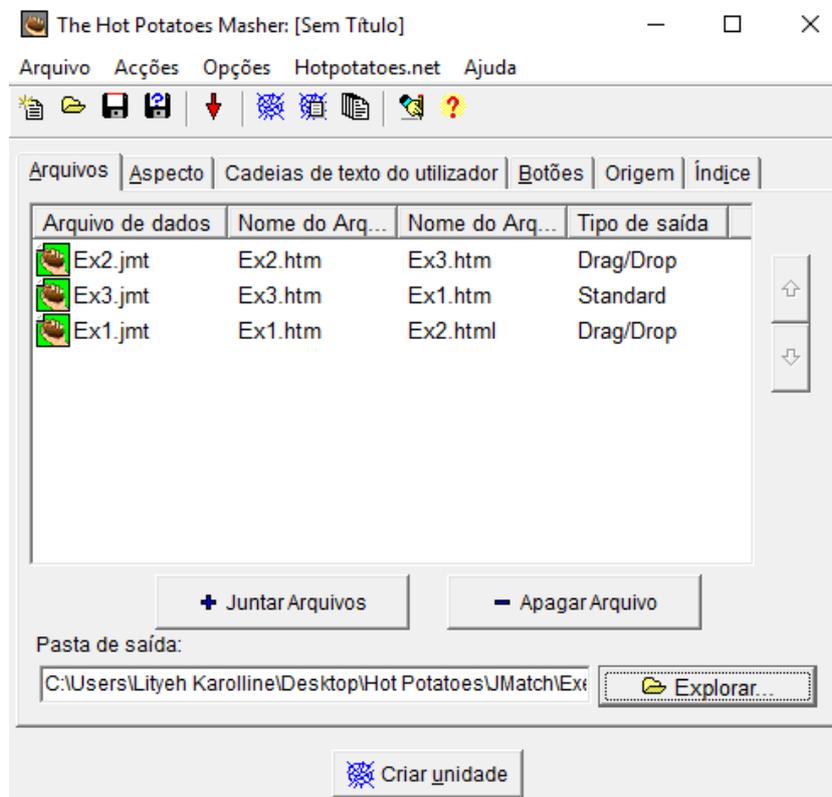
E agora é somente seguir os passos descritos anteriormente.

Passo 8: Gerando os arquivos HTML utilizando criador de pacote de atividades indicados quando a mais de um exercício, clique no ícone de atividade the masher.



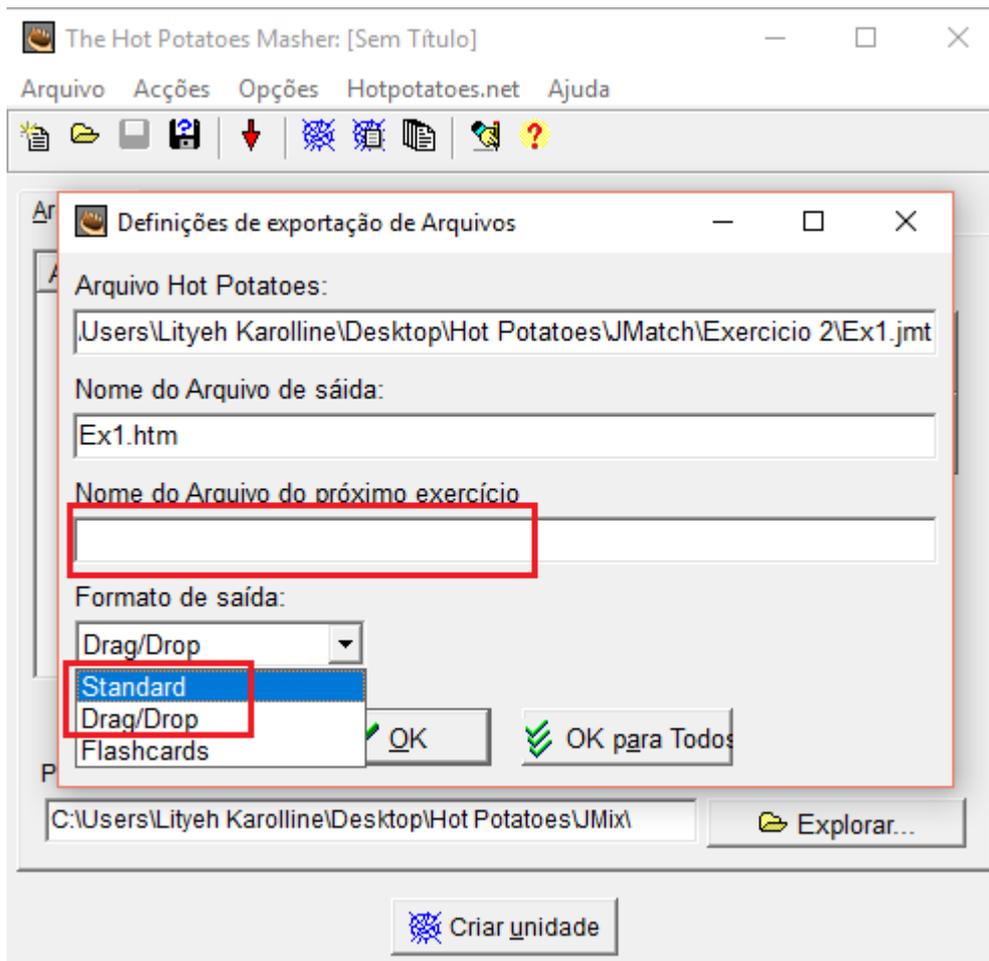
Ao abrir esta tela clique em juntar arquivos e selecione todos os exercícios que deseja por no pacote, lembrando todos devem estar dentro da mesma pasta.

Depois de carregados para a tela, clique em explorar para escolher a pasta onde serão salvos os arquivos HTML, lembrando todos os arquivos devem estar dentro da mesma pasta, depois e só clicar no botão criar unidade e os arquivos serão todos carregados para a pasta e toda vês que for gerado um pacote de atividades ele terá um índice e uma pagina HTML para cada exercício a diferença e que ao final de cada exercício você poderá chamar o próximo sem precisar ir à pasta de origem e carregar o exercício no browser.

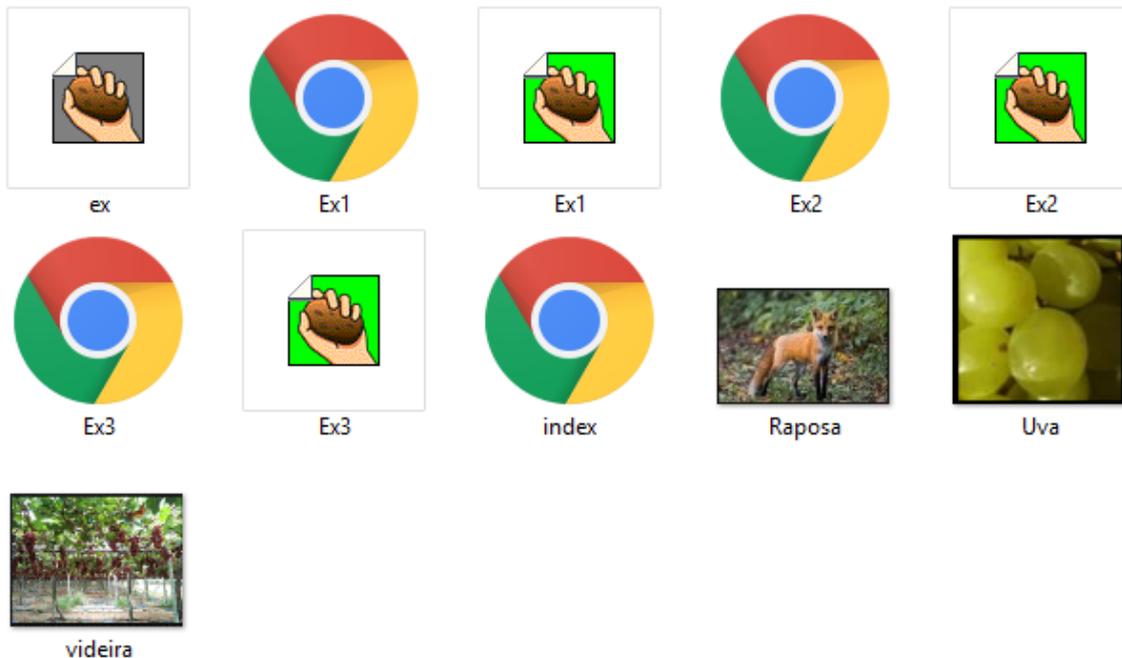


Para chamar o próximo arquivo você deve preencher os campos referentes ao nome do arquivo do próximo exercício.

OBS: Para exercícios de arrastar e soltar selecione o formato de saída Drag/Drop e para exercícios de select selecione Standard.



Conteúdo da pasta:



Exercicio1

<= Index =>

Exercicio 1

Associação.

Faça a associação das imagens com suas respectivas palavras.

Verificar

Raposa



Uva

Videira



Exercicio2

<= Index =>

Exercício 2**Associação**

1:53

Faça a associação de cada palavra e seu substantivo coletivo correspondente.

Verificar

Lobos

livros

Peixes

Camelos

Abelha

Alcateia

Cálifa

acervo

Cardume

Colmeia

Exercício 3

<= Index =>

Exercício 3

Associação

1:46

Utilizando o texto relacione as perguntas e suas respectivas respostas.

A Raposa e as Uvas

Uma Raposa, morta de fome, viu, ao passar diante de um pomar, penduradas nas ramas de uma viçosa videira, alguns cachos de exuberantes uvas negras, e o mais importante, maduras.

Não pensou duas vezes, depois de certificar-se que o caminho estava livre de intrusos, resolveu colher o seu alimento.

Usou de todos os seus dotes, conhecimentos e artifícios para apanhá-las, mas como estavam fora do seu alcance, acabou cansando-se em vão, e nada conseguiu.

Desolada, cansada, faminta, frustrada com o insucesso de sua empreitada, suspirando, encolheu de ombros e deu-se por vencida.

Deu meia volta e foi-se embora, desapontada foi dizendo:
"As uvas afinal estão verdes, não me servem..."

Quando já estava indo, um pouco mais à frente, escutou um barulho como se alguma coisa tivesse caído no chão... Voltou correndo pensando ser as uvas.

Mas quando chegou lá, para sua decepção, era apenas uma folha que havia caído da parreira. A raposa, decepcionada, virou as costas e foi-se embora de novo.

Verificar

O que tinha pendurado nas ramas de uma viçosa videira?

Selecione a opção correspondente ▼

A Raposa Deu meia volta e foi-se embora desapontada foi dizendo:

Selecione a opção correspondente ▼

Não pensou duas vezes, depois de certificar-se que o caminho estava livre de intrusos o que a raposa fez?

resolveu colher o seu alimento.

Verificar

<= Index =>